

Il presente **Format** è stato adattato secondo quanto disposto dal **Garante per la Protezione dei Dati Personali** con le "Linee guida in materia di trattamento di dati personali, contenuti anche in atti e documenti amministrativi, effettuato per finalità di pubblicità e trasparenza sul web da soggetti pubblici e da altri enti obbligati" (Pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale n. 134 del 12 giugno 2014).

**Nella compilazione del presente CV non devono essere inseriti dall'interessato i dati personali di cui al D.Lgs. 196/2003**; si invita pertanto l'estensore del CV a non inserire ulteriori dati rispetto a quelli evidenziati nelle note rimuovendo gli eventuali campi vuoti.

INFORMAZIONI PERSONALI **Alessandro Marcelletti**

POSIZIONE  
OCCUPAZIONE  
ATTIVITÀ PROFESSIONALE  
TITOLO DI STUDIO  
DICHIARAZIONI PERSONALI

**Dottorando**

ESPERIENZA  
PROFESSIONALE

- 
- 2022 – 2022 **Attività di tutorato**  
Attività di formazione e di tutorato dei progetti relativi all'attività "Game design nelle discipline STEM, per raccontare come eroine geniali e visionarie hanno fatto la storia dell'informatica"
  - 2021 – 2021 **Attività di tutorato**  
Attività di formazione e di tutorato dei progetti relativi all'attività "Giocando nelle discipline STEM tra scoperte e scienziate"
  - 2019 – 2021 **Attività di tutorato**  
Attività di coordinamento e di formazione dei progetti relativi all'attività "INFORMATICA X GIOCO = FANTASIA + REGOLE"
  - 2017 - 2017 **Tirocinio Curriculare**  
Studio di piattaforme IoT e sviluppo di script associato alle relative librerie Winitalia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- 
- 2017 - 2019 **Corso di Laurea Magistrale in Computer Science** **Livello QEQ 7**  
Università degli Studi di CAMERINO - Scuola di Scienze e Tecnologie Laurea magistrale (2 anni) – 110 e Lode
  - 2014 - 2018 **INFORMATICA** **Livello QEQ 6**  
Università degli Studi di CAMERINO - Scuola di Scienze e Tecnologie Laurea di primo livello (3 anni) - 101

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2 Autonomo	B2 Autonomo	B2 Autonomo	B2 Autonomo	B2 Autonomo

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato  
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze informatiche    Linguaggi di Programmazione: (JAVA, C#, PHP, HTML, CSS, PYTHON, JAVASCRIPT)

Patente di guida    B

#### ULTERIORI INFORMAZIONI

---

Publicazioni	1. Engineering trustable choreography-based systems using blockchain. SAC 2020
Presentazioni	2. FabNet: an Automatic Hyperledger Fabric Network Wizard (short paper). PoEM Workshops 2020
Progetti	3. Model-Driven Engineering for Multi-Party Business Processes on Multiple Blockchains. Blockchain: Research and Applications 2021
Conferenze	4. ChorChain: A Model-Driven Framework for Choreography-Based Systems Using Blockchain. ITBPM 2021
Seminari	5. Engineering Trustable and Auditable Choreography-based Systems Using Blockchain. TMIS 2022
Riconoscimenti e premi	6. A Choreography-Driven Approach for Blockchain-Based IoT Applications. BRAIN 2022
	7. Flexible Execution of Multi-Party Business Processes on Blockchain. WETSEB 2022

**Pubblicazione ai fini della  
Normativa in materia di  
Trasparenza ex D.Lgs 33/2013 e  
Trattamento dati personali**

Il presente CV è oggetto di pubblicazione obbligatoria sul sito istituzionale UNICAM nella sezione "Amministrazione trasparente" ai sensi del D.Lgs. 33/2013;

**Si autorizza quindi la pubblicazione del presente CV al fine di adempiere alle disposizioni in materia di trasparenza.**

**Si autorizza il trattamento dei dati ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".**

L'estensore del CV non dovrà apporre la firma.

Tale misura è adottata a tutela e difesa dei dati personali dell'interessato ai sensi del d.lgs. 196/2003.