

Il presente **Format** è stato adattato secondo quanto disposto dal **Garante per la Protezione dei Dati Personali** con le "Linee guida in materia di trattamento di dati personali, contenuti anche in atti e documenti amministrativi, effettuato per finalità di pubblicità e trasparenza sul web da soggetti pubblici e da altri enti obbligati" (Pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale n. 134 del 12 giugno 2014).

**Nella compilazione del presente CV non devono essere inseriti dall'interessato i dati personali di cui al D.Lgs. 196/2003**; si invita pertanto l'estensore del CV a non inserire ulteriori dati rispetto a quelli evidenziati nelle note rimuovendo gli eventuali campi vuoti.

INFORMAZIONI PERSONALI **Giulia Morelli**

POSIZIONE  
OCCUPAZIONE  
TITOLO DI STUDIO

**Laboratorio Scratch e WeDo  
Studentessa  
Laurea in informatica**

ESPERIENZA  
PROFESSIONALE

(10/08/2020 – 28/09/2020)

**Sviluppatore Frontend**

Filippetti SPA

- Sviluppo di un'interfaccia grafica per l'utilizzo di un simulatore IoT ed estensione del simulatore per fornire all'utente maggiori funzionalità.

Attività o settore Informatica

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(2017- 2020)

**Laurea in Informatica (L-31)**

Università degli studi di Camerino  
Scuole di Scienze e Tecnologie

Titolo Tesi: Cooja, iFogSim JsonDataGenerator. Tre simulatori IoT a confronto  
Votazione finale: 110/110 con lode

(2019-2020) **Acquisizione 24 CFU per l'abilitazione all'insegnamento**

Percorso formativo per il conseguimento di 24 CFU nelle discipline antropo-psico-pedagogiche e nelle metodologie e tecnologie didattiche

(2012- 2017)

**Diploma di Ragioneria in Sistemi Informativi Aziendali**

ITE A. Gentili Macerata  
Votazione finale: 100/100 con lode

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	C1	C1	B2	B2	B2

Competenze comunicative

Competenze organizzative e gestionali      Abile nel lavoro di gruppo

Competenze professionali

- Conoscenza Avanzata di React
- Buona conoscenza dei seguenti linguaggi di programmazione: App inventor for Android's visual block language, Dart, C.
- Conoscenza base dei seguenti linguaggi di programmazione: f#
- Ottima conoscenza dei seguenti linguaggi di programmazione: Java, Javascript, Scratch.
- Ottima conoscenza dei seguenti linguaggi di Markup: html, css
- Buona conoscenza di: MySQL

Competenze informatiche

- Padronanza altamente specializzata degli strumenti Microsoft Office Word, Microsoft Office Excell, Microsoft Office Powerpoint, Microsoft Edge, Microsoft Internet Explorer, Microsoft Paint, Microsoft Windows
- Altamente specializzato nell'utilizzo di Google Docs, Google Sheets, Google Slides, Google Chrome
- Padronanza intermedia con Google Classroom
- Conoscenza intermedia di Latex

Patente di guida      B

ULTERIORI INFORMAZIONI

---

**Pubblicazione ai fini della Normativa in materia di Trasparenza ex D.Lgs 33/2013 e Trattamento dati personali**

Il presente CV è oggetto di pubblicazione obbligatoria sul sito istituzionale UNICAM nella sezione "Amministrazione trasparente" ai sensi del D.Lgs. 33/2013;

**Si autorizza quindi la pubblicazione del presente CV al fine di adempiere alle disposizioni in materia di trasparenza.**

**Si autorizza il trattamento dei dati ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".**

L'estensore del CV non dovrà apporre la firma.  
Tale misura è adottata a tutela e difesa dei dati personali dell'interessato ai sensi del d.lgs. 196/2003.